

ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

AULA 10 – MATRIZES E FUNÇÕES

WALTER TRAVASSOS SARINHO

@PROF.WALTERTRAVASSOS

WALTER.TRAVASSOS@SECTRAS.EDU.BR



Calendário de Aulas

- 13/11/2025 – Matrizes e Funções
- 20/11/2025 - Feriado
- 27/11/2025 – Manipulando Strings e Arquivos TXT.
- 04/11/2025 – 3ª Avaliação
- 10/11/2025 – Apresentação do Fórum Integrador (Quarta)
- 11/11/2025 – Avaliação Final

Aula de Hoje

- Matrizes
- Funções

**Qual a diferença entre
Listas e Vetores?**

ChatGPT



Qual a principal diferença entre vetores e listas no python?



A principal diferença entre vetores e listas no contexto de Python é que, em termos práticos, o conceito de "vetor" geralmente se refere a uma estrutura de dados homogênea, com elementos do mesmo tipo, enquanto "listas" são estruturas de dados heterogêneas que podem conter diferentes tipos de elementos.

Listas

- As listas em Python são estruturas de dados flexíveis e dinâmicas que podem conter elementos de diferentes tipos (**diferente do conceito da estrutura de dados vetores**).
- Elas podem ser alteradas (adicionar, remover, modificar elementos) e **são mais versáteis do que vetores**.
- Frequentemente utilizamos as Listas para representar vetores e matrizes.

Matrizes

Matrizes

- Listas aninhadas são frequentemente utilizadas para representar matrizes.

- Ex.: Dada a matriz:



1	2	3
4	5	6
7	8	9

- Poderíamos representa-la em Python da seguinte forma:

```
matriz = [ [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9] ]
```

Matrizes

O QUE SERÁ
IMPRESSO?

- Podemos selecionar uma linha (uma lista) de uma matriz:

```
matriz = [ [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9] ]  
print(matriz[1])
```



- Também podemos extrair um único elemento de uma matriz:

```
matriz = [ [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9] ]  
print(matriz[1][1])
```

Exemplo 1

Faça um programa que lê 4 números inteiros e adiciona cada um deles numa matriz 2x2.

Em seguida, o programa **deverá escrever cada número na tela.**

Exemplo 1 – Resposta 1

```
numeros = [  
    [int(input("Digite a primeira idade:")),int(input("Digite a segunda idade:"))],  
    [int(input("Digite a terceira idade:")),int(input("Digite a quarta idade:"))]  
]  
  
print(numeros)
```

Exemplo 1 – Resposta 2

```
numeros = [  
    [0,0],  
    [0,0]  
]  
  
for i in range(2):  
    for j in range(2):  
        numeros[i][j] = int(input('Digite um número: '))  
  
print(numeros)
```

Exemplo 1 – Resposta 3

```
numeros = []

for i in range(2):
    linha = []
    for j in range(2):
        numero = int(input('Digite um número: '))
        linha.append(numero)
    numeros.append(linha)

print(numeros)
```

ACHO QUE NÃO
ENTENDI
MUITO BEM...



ABRAM O
CHATGPT!



I never knew working with numbers
could be so sensual.

ChatGPT

Em 3 minutos:

- Peça pro ChatGPT explicar o conceito do uso de matrizes em Python. Leiam!
- Conseguiram entender?
- Peça agora pra ele fazer a mesma explicação utilizando o contexto de algum personagem que você gosta muito ou que marcou sua infância. Por exemplo: "Explica a mesma coisa utilizando o universo do Dragonball Z".

Exemplo 2

Faça um programa que lê 4 números inteiros e adiciona cada um deles numa matriz 2x2.

Em seguida, o programa deverá **escrever apenas a segunda linha.**

Exemplo 2 – Resposta 1

```
numeros = [  
    [int(input("Digite a primeira idade:")),int(input("Digite a segunda idade:"))],  
    [int(input("Digite a terceira idade:")),int(input("Digite a quarta idade:"))]  
]  
  
print(numeros[1])
```

Exemplo 2 – Resposta 2

```
numeros = [  
    [0,0],  
    [0,0]  
]  
  
for i in range(2):  
    for j in range(2):  
        numeros[i][j] = int(input('Digite um número: '))  
  
print(numeros[1])
```

Exemplo 2 – Resposta 3

```
numeros = []

for i in range(2):
    linha = []
    for j in range(2):
        numero = int(input('Digite um número: '))
        linha.append(numero)
    numeros.append(linha)

print(numeros[1])
```

Exemplo 3

Faça um programa que lê 4 números inteiros e adiciona cada um deles numa matriz 2x2.

Em seguida, o programa **deverá escrever apenas o número localizado na primeira linha, segunda coluna.**

Exemplo 3 – Resposta 1

```
numeros = [  
    [int(input("Digite a primeira idade:")),int(input("Digite a segunda idade:"))],  
    [int(input("Digite a terceira idade:")),int(input("Digite a quarta idade:"))]  
]  
  
print(numeros[0][1])
```

Exemplo 3 – Resposta 2

```
numeros = [  
    [0,0],  
    [0,0]  
]  
  
for i in range(2):  
    for j in range(2):  
        numeros[i][j] = int(input('Digite um número: '))  
  
print(numeros[0][1])
```

Exemplo 3 – Resposta 3

```
numeros = []

for i in range(2):
    linha = []
    for j in range(2):
        numero = int(input('Digite um número: '))
        linha.append(numero)
    numeros.append(linha)

print(numeros[0][1])
```

Exemplo 4

Faça um programa que receba o peso de 9 pessoas em uma matriz 3x3 e escreva o maior peso digitado.

Exemplo 4 – Resposta

```
pesos = [  
    [0,0,0],  
    [0,0,0],  
    [0,0,0]  
]  
  
maior = 0  
  
for i in range(3):  
    for j in range(3):  
        pesos[i][j] = float(input('Peso: '))  
        if pesos[i][j] > maior:  
            maior = pesos[i][j]  
  
print(maior)
```

Exercícios

Exercício 1

Faça um programa que lê a altura de 4 pessoas em uma matriz 2x2, calcula e exibe a **quantidade de pessoas com altura superior a 1.50 metros**.

Exercício 1 - Resposta

```
1 matriz = [  
2     [float(input("Primeiro altura?")), float(input("Segundo altura?"))],  
3     [float(input("Terceiro altura?")), float(input("Quarto altura?"))]  
4 ]  
5 quantidade = 0  
6 for i in range(2):  
7     for j in range(2):  
8         if matriz[i][j] > 1.5:  
9             quantidade+=1  
10  
11  
12 print(quantidade)  
13
```

Exercício 2

Faça um programa que armazena valores inteiros em uma matriz 2x3. Em seguida, calcula e exibe a soma dos valores positivos contidos na matriz.

Exercício 4

Faça um programa que lê 6 números reais em uma matriz 3x2, calcula e exibe a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos dessa mesma matriz.

Exercício 5

Faça um programa que receba o nome de 9 produtos em uma matriz 3x3.

Logo em seguida, o programa deverá solicitar ao usuário a linha e a coluna do produto a ser acessado, imprimindo seu nome.

Exercício 5 - Resposta

```
1  ▾ matriz = [  
2      [0,0,0],  
3      [0,0,0],  
4      [0,0,0]  
5  ]  
6  
7  ▾ for i in range(3):  
8  ▾     for j in range(3):  
9          matriz[i][j] = input("Digite um produto: ")  
10  
11 linha = int(input("Qual a linha?"))  
12 coluna = int(input("Qual a coluna?"))  
13 print(matriz[linha][coluna])  
14
```

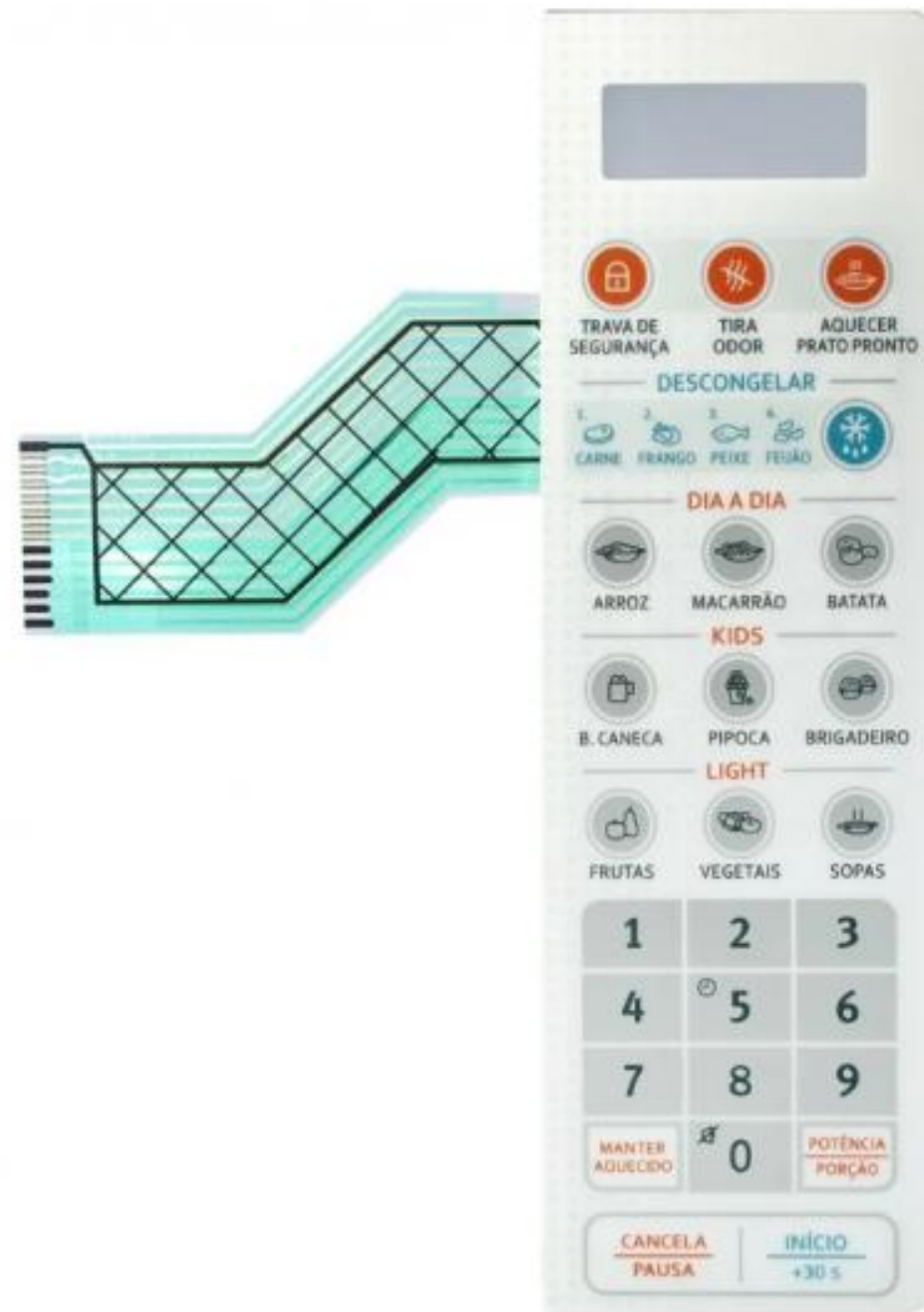
Exercício 6

Faça um programa que cadastre a senha de 4 usuários em uma matriz 2x2.

Em seguida, o programa deverá solicitar ao usuário sua senha. Caso a senha digitada esteja cadastrada na matriz de senhas, o programa deverá exibir a mensagem “Bem vindo!”. Caso contrário, deverá exibir a frase “Usuário não cadastrado”;

Intervalo: 15 minutos

Funções



Funções

- Definem ações a serem tomadas na execução de um programa.
- São conjuntos de declarações de dados, instruções e expressões.
- Tratam-se de **blocos nomeados de código**, que exercem uma função específica (Ex.: soma, imprime, calcula ...).

Vantagens do uso de Funções

- Reduzem o tamanho do código-fonte de programas.
- Facilitam a visualização e compreensão de programas.
- Pensa-se na solução do problema por partes.
- É mais fácil corrigir e detectar erros.
- Se é preciso alterar, altera-se apenas uma vez.
- Uma mesma função poderá ser utilizada em outros scripts.

Funções famosas do Python

1. `print()`: Exibe mensagens na tela.
2. `input()`: Aceita entrada do usuário a partir do teclado.
3. `len()`: Retorna o tamanho (número de itens) de um objeto.
4. `range()`: Gera uma sequência de números (usada no `for`).
5. `int()`, `float()`, `str()`: Funções de conversão de tipos de dados.
6. `type()`: Retorna o tipo de um objeto.
7. `sum()`: Retorna a soma de todos os itens em um iterável.
8. `max()`, `min()`: Retorna o maior/menor item em um iterável.
9. `sorted()`: Retorna uma lista ordenada a partir de um iterável.
10. `zip()`: Combina elementos de iteráveis em tuplas.

Funções famosas do Python

11. `map()`: Aplica uma função a todos os itens em um iterável.
12. `filter()`: Filtra os itens de um iterável com base em uma função.
13. `open()`: Abre um arquivo.
14. `str.upper()`, `str.lower()`: Converte uma string para maiúsculas/minúsculas.
15. `str.strip()`: Remove espaços em branco do início e do fim de uma string.
16. `str.split()`: Divide uma string em uma lista de substrings.
17. `str.join()`: Junta elementos de uma lista em uma string usando um separador.
18. `os.path.exists()`: Verifica se um caminho de arquivo ou diretório existe.
19. `os.listdir()`: Retorna uma lista dos arquivos e diretórios no caminho especificado.
20. `random.choice()`, `random.randint()`: Funções do módulo `random` para seleção aleatória e geração de números inteiros aleatórios.

Definindo Funções

Além da possibilidade de utilizar as funções famosas que já estão prontas, nós podemos criar nossas próprias funções.

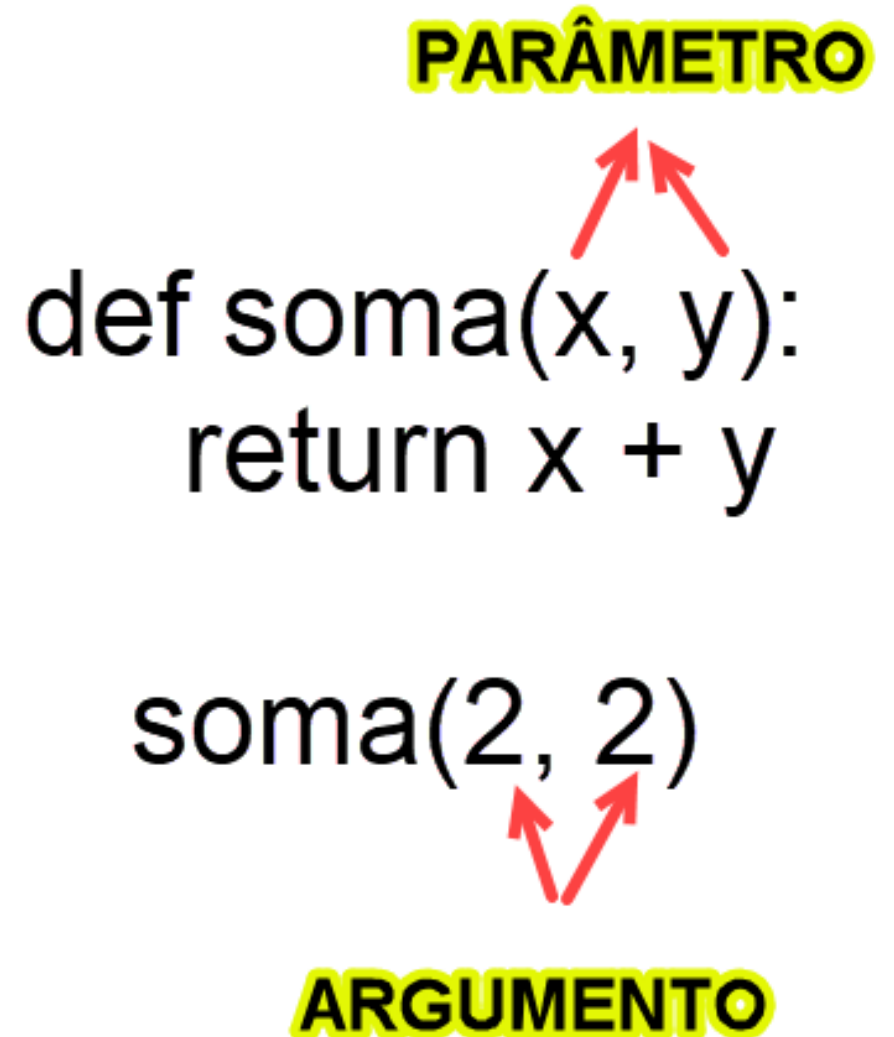
Definindo Funções

Sintaxe:

```
def nome_funcao(param1,param2,..., param_n):  
    # Bloco de código da função  
  
    return valor
```

Parâmetro ou Argumento?

- Os parâmetros estão dentro da função soma. São as variáveis x e y.
- Já os argumentos, são os valores que passamos quando utilizamos a função soma. No caso do exemplo ao lado, os argumentos são 2 e 2.



O que significa retornar valor?



Significa retornar algo para quem chamou a função. Por exemplo:

```
v1 = mediaAritmética(8, 10);
```

Observe como a função `mediaAritmética(param1, param2)` retorna um valor para a variável `v1`.

Exemplo 1

Função

- Faça um programa que possua uma função chamada **soma**.
- Esta função deverá retornar a soma entre duas variáveis sempre que for invocada.

Programa

- No mesmo módulo (mesmo arquivo), leia dois números inteiros e some-os a partir da função **soma** criada anteriormente.

Exemplo 1 - Resposta

```
def soma(x,y):  
    return x+y
```

```
num1 = int(input("Digite o primeiro número: "))  
num2 = int(input("Digite o segundo número: "))
```

```
resultado = soma(num1, num2)
```

```
print(resultado)
```

Exemplo 2

- Faça um programa que possua dois módulos: **funcoes.py** e **main.py**.
- No primeiro arquivo, crie a função soma. Esta função deverá retornar a soma entre duas variáveis sempre que for invocada.
- No segundo arquivo, importe a função soma, localizada no módulo **funcoes.py**, leia dois números inteiros e some-os a partir da função criada anteriormente.

Exemplo 2 – Resposta – parte 1

Criação do módulo `funcoes.py` (no arquivo de mesmo nome)

```
def soma(x,y):  
    return x+y
```

Exemplo 2 – Resposta – parte 2

Criação do módulo main.py (aqui a gente importa o arquivo).

```
from funcoes import soma
```

```
num1 = int(input("Número 1: "))
```

```
num2 = int(input("Número 2: "))
```

```
resultado = soma(num1, num2)
```

```
print(resultado)
```

Exemplo 3

- Faça um programa que possua uma função chamada **aoQuadrado**.
- Essa função deverá retornar o valor ao quadrado de uma variável sempre que for invocada.
- No mesmo arquivo, leia um número inteiro e eleve-o ao quadrado a partir da função criada anteriormente.

Exemplo 3 - Resposta

```
def aoQuadrado(x):  
    return x * x  
  
num = int(input("Número: "))  
  
resultado = aoQuadrado(num)  
  
print(resultado)
```

Exemplo 4

- Faça um programa que possua dois módulos: **funcoes.py** e **main.py**.
- No primeiro arquivo, crie a função **aoQuadrado**. Esta função deverá retornar o valor ao quadrado de uma variável sempre que for invocada.
- No segundo arquivo, importe a função **aoQuadrado**, localizada no módulo **funções**, leia um número inteiros e execute a função criada anteriormente.

Exemplo 4 – Resposta – parte 1

Criação do módulo funcoes.py:

```
def aoQuadrado (x) :  
    return x * x
```

Exemplo 4 – Resposta – parte 1

Criação do módulo programa.py:

```
from funcoes import aoQuadrado  
  
num = int(input("Número: "))  
  
resultado = aoQuadrado(num)  
  
print(resultado)
```

Exercícios

Exercício 1

Faça um programa que lê os lados de um retângulo e calcula o seu perímetro a partir de uma função.

Perímetro do retângulo = $(2 * \text{largura}) + (2 * \text{comprimento})$

Exercício 2

Faça um programa que lê 3 notas de um aluno no semestre, calcula sua média **a partir de uma função** e informa se o aluno está aprovado ($\text{media} \geq 7$) ou reprovado ($\text{media} < 7$).

A função não tem retorno, ela mostra no console o resultado.

Exemplo: `calculaMedia(7, 8, 5)`

Exercício 2 - Resposta

funcoes.py

```
1 def calculaMedia(x,y,z):
2     media = (x+y+z)/3
3     if media>=7:
4         print('Aprovado. A média foi ', media)
5     else:
6         print('Reprovado. A média foi ', media)
7
```

main.py

```
1 from funcoes import calculaMedia
2
3 nota1 = float(input("Digite a primeira nota: "))
4 nota2 = float(input("Digite a segunda nota: "))
5 nota3 = float(input("Digite a terceira nota: "))
6
7 calculaMedia(nota1,nota2,nota3)
8
```

```
1 def calculaMedia(x, y, z):
2     media = (x+y+z)/3
3     if media>=7:
4         return "Aprovado ", media
5     else:
6         return "Reprovado ", media
7
8 n1 = int(input("1ª nota: "))
9 n2 = int(input("2ª nota: "))
10 n3 = int(input("3ª nota: "))
11
12 print(calculaMedia(n1,n2,n3))
```

Exercício 3

Faça um programa que leia a variação da distância percorrida por um carro e a variação de tempo que ele levou para percorrer o trajeto e calcula, a partir de uma função, a velocidade média do veículo.

Velocidade media = (Km final – km inicial) / (hora final – hora inicial).

Exercício 4

Faça um programa que lê o preço de um produto e a quantidade adquirida por um cliente.

O mesmo deverá calcular, a partir de uma função, o valor total a ser pago pelo cliente.

Exercício 5

Faça um programa que leia um número inteiro e o submeta para a função **checaPositivo** (crie a função), que deverá informar se o número digitado é positivo ou negativo.

Exercício 6

Faça um programa que leia dois números inteiros e informa, a partir de uma função, qual o maior número digitado.

Exercício 6 - Resposta

```
funcoes.py  
  
1 def maior(x, y):  
2     if x > y:  
3         return x  
4     else:  
5         return y
```

```
main.py  
  
1 from funcoes import maior  
2  
3 n1 = int(input("Digite um número"))  
4 n2 = int(input("Digite outro número"))  
5  
6 print("O maior é ", maior(n1,n2))
```

Exercício 7

Faça um programa que leia o raio de uma esfera e submeta os dados para a função volume (crie a função), que deverá calcular o seu volume.

$$V = \frac{4}{3} * (R * R * R)$$

Exercício 8

Faça um programa que leia dois números reais e um símbolo que identifique uma operação matemática (+, -, *, /), submetendo-os para a função calculadora (crie a função).

A função deverá efetuar um cálculo entre os dois números submetidos, baseado no símbolo digitado.

Exercício 9

- Faça um programa que leia três inteiros que representam horas, minutos e segundos e submeta os dados para a função converte (crie a função), que deverá converter os três inteiros digitados para segundos.
- Por exemplo: 2h 40min e 10s correspondem a 9.610 segundos.

Exercício 9 - Resposta

```
1  from funcoes import converte
2
3  h = int(input("Digite as horas: "))
4  m = int(input("Digite os minutos: "))
5  s = int(input("Digite os segundos: "))
6
7  segundos = converte(h,m,s)
8  print("O total de segundos é: ", segundos)
```



funcoes.py

```
1  def converte(h,m,s):
2      return s + (m*60) + (h*60*60)
3
```

Exercício 10

Faça um programa que receba dois números e execute as operações listadas a seguir, de acordo com a escolha do usuário (crie uma função para cada opção).

CÓDIGO	OPERAÇÃO
1	Média entre os números digitados
2	Diferença do maior pelo menor
3	Produto entre os números digitados
4	Divisão do primeiro pelo segundo

ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

AULA 10 – MATRIZES E FUNÇÕES

WALTER TRAVASSOS SARINHO

@PROF.WALTERTRAVASSOS

WALTER.TRAVASSOS@SECTRAS.EDU.BR

