

CRONOGRAMA DE AULAS

1. CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
2. COMPONENTE CURRICULAR: Programação Orientada a Objetos			CH: 80h/a
3. SEMESTRE: 2026.1		PERÍODO: 3º	TURMA: Única
4. COORDENADOR: Walter Travassos Sarinho			
5. DOCENTE(S): Walter Travassos Sarinho			

UNIDADE – I

DATA	HORÁRIO	LOCAL	TEMA	RECURSO(S) DIDÁTICO(S)	DOCENTE(S)
Quinta 12/02/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	1. Apresentação da disciplina e paradigmas de linguagem.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 19/02/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	2. Sintaxe da linguagem Java e tipos de dados. Manipulação de datas.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 26/02/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	3. Visibilidade de variáveis e casting (coerção explícita e implícita).	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 05/03/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	4. Operadores e métodos de conversão.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 12/03/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	5. Manipulação de Strings e operador condicional if.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 26/03/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	1ª Verificação de aprendizagem	Prova impressa	Walter Sarinho

UNIDADE – II

Quinta 02/04/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	6. Operador condicional switch.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 09/04/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	7. Operadores de atribuição compostos e operadores de repetição.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 16/04/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	8. Vetores, matrizes e a classe ArrayList.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 23/04/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	9. O paradigma orientado a objetos. Diagrama de Classes. Modificadores de Acesso. Métodos getters e setters.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 30/04/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	10. Construção de métodos e métodos construtores.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 07/05/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	2ª Verificação de aprendizagem	Prova impressa	Walter Sarinho

UNIDADE – III

Quinta 14/05/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	11. Pilares da Orientação a Objetos: abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo.	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho
Quinta 21/05/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	12. Classes Abstratas e Interfaces	Projektor Multimídia, quadro branco, pincel, simulações.	Walter Sarinho

Quinta 28/05/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	3ª Verificação de aprendizagem	Prova impressa	Walter Sarinho
Quinta 11/06/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	Reposição	Prova impressa	Walter Sarinho
Quinta 18/06/26	07h50min 11h40min	Laboratório 1	EXAME FINAL	Prova impressa	Walter Sarinho
Sábado 20/06/26	ENCERRAMENTO DO SEMESTRE				