

Lista de Exercícios 5 – Cavaleiro Jedi

Esta lista é apenas para exercitar seus conhecimentos! Não é para entregar e não vale ponto.

- 1 - Utilizando o método substring() receba o nome completo do usuário e apresente apenas o primeiro e o último nome.
- 2 - Um determinado clube de tênis pretende classificar seus atletas em categorias. Para isso, o clube contratou você para criar um programa que executasse essa tarefa. Baseada na tabela de categorias do clube, construa um programa que solicite a idade de um atleta e imprima sua categoria;
De 5 a 10 anos – Infantil;
De 11 a 15 anos – Juvenil;
De 16 a 20 anos – Júnior;
De 21 a 25 anos – Profissional.
- 3 - Faça um programa que receba a idade de 10 pessoas e escreva a quantidade de pessoas com idades entre 0 e 12 anos.
- 4 - Faça um programa que fique recebendo números inteiros e contando quantos números foram iguais a 2. Caso o usuário digite o número zero, o programa deverá parar de receber valores e exibir quantos números foram iguais a 2;
- 5 - Utilizando a estrutura de repetição while, faça um programa que escreva todos os números entre 0 e 100.
- 6 - Faça um programa que repita as seguintes tarefas, até que a palavra 'não' seja digitada:
 1. Leia a distância percorrida por um atleta;
 2. Leia o tempo que o atleta levou para percorrer a distância;
 3. Calcule e exiba sua velocidade média ($\text{Velocidade} = \text{distancia} / \text{tempo}$);Pergunte ao usuário se ele deseja continuar a executar o programa (o usuário responderá 'sim' ou 'não').
- 7 - Faça um programa que repita as seguintes tarefas, até que o número zero seja digitado:
 - a) Leia o código do produto.
 - b) Leia a quantidade adquirida.
 - c) Se o código for 1, escreva 'Caderno – R\$ 12.00'; Se for 2, escreva 'Régua – R\$ 2.50'; Se for 3, escreva 'Borracha – R\$ 0.25'; Se for 4, escreva 'Mochila – R\$ 50.00'.
 - d) Calcule e exiba o total a ser pago ($\text{valor} * \text{quantidade}$).
- 8 - Faça um programa que apresente o menu de opções a seguir:

Menu de opções:

 1. Média aritmética
 2. Média ponderada
 3. SairDigite a opção desejada
Na opção 1: receber duas notas, calcular e mostrar a média aritmética.
Na opção 2: receber três notas e seus respectivos pesos, calcular e mostrar a média ponderada.
Na opção 3: sair do programa.
Verifique a possibilidade de opção inválida. Neste caso, o programa deverá mostrar uma mensagem
- 9 - Faça um programa que receba a idade e a altura de várias pessoas, calcule e mostre a média das alturas daquelas com mais de 50 anos. Para encerrar a entrada de dados, digite uma idade que seja menor ou igual a zero. Use a estrutura de repetição do ... while para resolver este problema.

10 – Faça um programa que repita as instruções abaixo (utilizando o do...while como estrutura mais externa e um for interno):

1. Ler o sexo e a altura de 10 pessoas.
2. Contar o número de homens e mulheres.
3. O programa deverá executar 10 vezes.
4. Após a execução do laço, o programa deverá escrever a altura da pessoa mais alta e a quantidade de homens e mulheres.