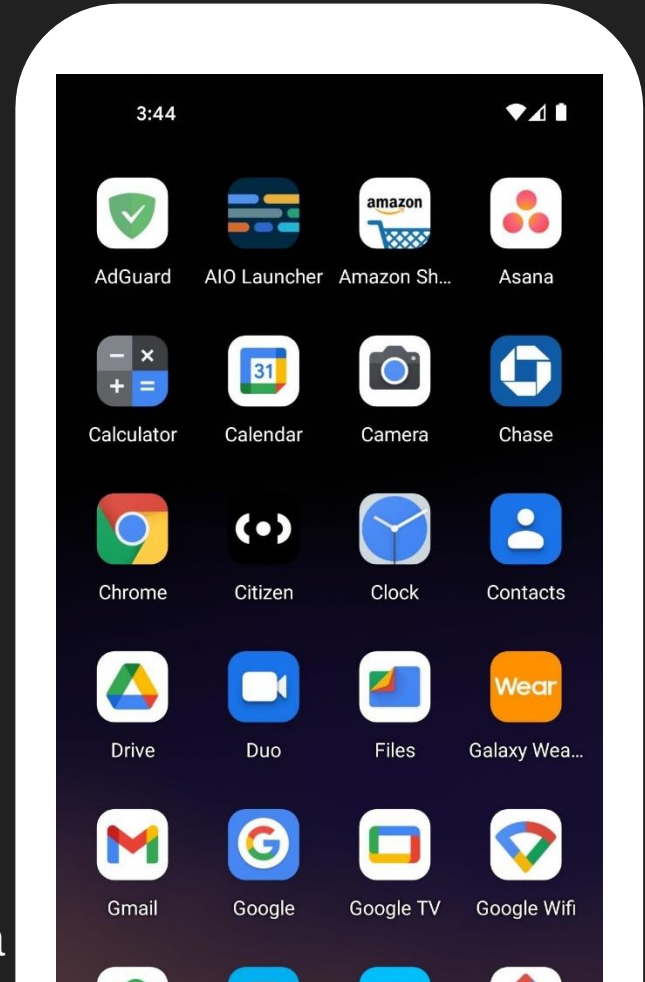


Programação para Dispositivos Móveis

Prof. Ravel Teixeira



Introdução ao Dart



Ambiente de Desenvolvimento

- Para as aulas introdutórias, adotaremos o DartPad, disponível em:

<https://dartpad.dartlang.org/>



```
void main() {  
  String time = "Sport";  
  print("$time é o verdadeiro campeão de 87.");  
}
```

▶ RUN

Console

Sport é o verdadeiro campeão de 87.

Documentation

Interpolação de Strings!

```
void main() {
  print("A camisa custa \$4.99.");
  print(r"A camisa custa $4.99.");
}
```

▶ RUN

Console

```
A camisa custa $4.99.
A camisa custa $4.99.
```

Documentation

E se minha String tiver \$?

Algumas soluções possíveis
para o \$ não ser
interpretado (raw).



```
1 void main() {  
2  
3   print ("16 + 4 = ${16 + 4}");  
4  
5   String name = "Ravel";  
6   print("$name começa com a letra ${name[0]}.");  
7   print("Seu nome tem ${name.length} letras.");  
8  
9  
10 }  
11
```



Run

16 + 4 = 20

Ravel começa com a letra R.

Seu nome tem 5 letras.



Outras formas de interpolar
Strings



5:00

Exercício:

Crie uma solução em Dart que possua uma variável com um valor atribuído em graus Celsius. O script deverá convertê-lo em graus Fahrenheit

```
void main() {
  num frio = 10;
  num temperatura = 5;

  print("Está frio lá fora?");

  if (temperatura < frio) {
    print("Sim, um pouco.");
  }
}
```

▶ RUN

Condicional com if

Console

Está frio lá fora?
Sim, um pouco.

Operator	Description
==	Equal To
!=	Not Equal To
>	Greater Than
<	Less Than
>=	Greater Than or Equal To
<=	Less Than or Equal To


```
void main() {
  num frio = 10;
  num temperatura = 30;

  print("Está frio lá fora?");

  if (temperatura < frio) {
    print("Sim, um pouco.");
  }
  else {
    print("Não, está muito quente.");
  }
}
```

▶ RUN

Console

Está frio lá fora?
Não, está muito quente.

Documentation

Condicional com if...else

```
void main() {
  num frio = 10;
  num quente = 30;
  num temperatura = 20;

  print("Está frio lá fora?");

  if (temperatura > quente) {
    print("Está quente pra caramba.");
  }
  else if (temperatura > frio) {
    print("Está um pouco.");
  }
  else {
    print("Está frio pra caramba.");
  }
}
```

▶ RUN

Console

Está frio lá fora?
Está um pouco.

Documentation

Condicional com
if...else if...else

Vamos pensar um pouco:

Faria diferença resolver o problema anterior com **3 blocos if** ao invés de utilizarmos o **else if**? Se sim, o que iria impactar essa alteração?

```
void main() {
  String characterRace = "elf";

  switch (characterRace) {
    case "dwarf":
      print("Battle Axe");
      break;
    case "elf":
      print("Longbow");
      break;
    case "goblin":
      print("Short Sword");
      break;
    case "halfling":
      print("Dagger");
      break;
    case "human":
      print("Longsword");
      break;
    case "orc":
      print("Mace");
      break;
    default:
      print("Club");
  }
}
```

▶ RUN

Console

Longbow

Documentation

Condicional com
switch...case

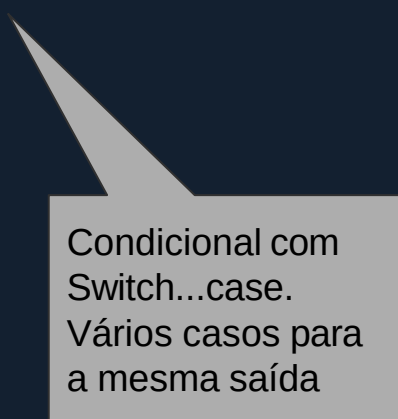
```
void main() {  
  int ataque = 5;  
  
  switch (ataque) {  
    case 1:  
    case 2:  
    case 3:  
      print("Você errou!");  
      break;  
    case 4:  
    case 5:  
    case 6:  
      print("Você acertou!");  
      break;  
  }  
}
```

 RUN

Console

Você acertou!

Documentation



Condicional com
Switch...case.
Vários casos para
a mesma saída

```
void main() {  
  int i = 1;  
  
  while (i <= 10) {  
    print(i++);  
  }  
}
```

▶ RUN

Console

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

Documentation

Repetição com
while

```
void main() {  
  int cont = 1;  
  
  do {  
    print(cont++);  
  } while(cont <= 10);  
}
```

▶ RUN

Console

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

Documentation

Repetição com
do...while

Vamos pensar um pouco:

Qual a diferença básica (desconsiderando a sintaxe dos blocos) entre o laço **while** e o **do...while**?


```
void main() {  
  for(int i=1; i<=10; i++)  
  {  
    print(i);  
  }  
}
```

▶ RUN

Console

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

Documentation

Repetição com for

```
void main() {  
  olaMundo();  
}  
  
void olaMundo() {  
  print("Olá mundo!");  
}
```

▶ RUN

Console

Olá mundo!

Documentation

Função sem
retorno e sem
parâmetro



```
1 void main() {  
2  
3   olaMundo();  
4   bemVindo("Ravel Teixeira");  
5  
6 }  
7  
8 void olaMundo() {  
9   print("Olá mundo!");  
10 }  
11  
12 void bemVindo(String nome) {  
13   print("Bem vindo, $nome!");  
14 }  
15
```



Run

Olá mundo!
Bem vindo, Ravel Teixeira!



Função sem
retorno e com
parâmetro



```
1 void main() {  
2  
3   olaMundo();  
4   bemVindo("Ravel Teixeira");  
5   minhaFuncao("oba oba");  
6 }  
7  
8 void olaMundo() {  
9   print("Olá mundo!");  
10 }  
11  
12 void bemVindo(String nome) {  
13   print("Bem vindo, $nome!");  
14 }  
15  
16 void minhaFuncao([String? p1, int? p2]) {  
17   print("$p1 e $p2");  
18 }
```



Run

```
Olá mundo!  
Bem vindo, Ravel Teixeira!  
oba oba e null
```



Função com
parâmetros
opcionais



```
1 void main() {  
2  
3   olaMundo();  
4   bemVindo("Ravel Teixeira");  
5   minhaFuncao("oba oba");  
6   minhaFuncao2("Eita!");  
7 }  
8  
9 void olaMundo() {  
10   print("Olá mundo!");  
11 }  
12  
13 void bemVindo(String nome) {  
14   print("Bem vindo, $nome!");  
15 }  
16  
17 void minhaFuncao([String? p1, int? p2]) {  
18   print("$p1 e $p2");  
19 }  
20  
21 void minhaFuncao2([String p1 = "Eita", int p2 = 10]) {  
22   print("$p1 e $p2");  
23 }
```



Run

```
Olá mundo!  
Bem vindo, Ravel Teixeira!  
oba oba e null  
Eita! e 10
```



Função com
parâmetros
opcionais, com
valores default



```
1 void main() {  
2  
3   olaMundo();  
4   bemVindo("Ravel Teixeira");  
5   minhaFuncao("oba oba");  
6   minhaFuncao2("Eita!");  
7   minhaFuncao3("Ravel", 38);  
8 }  
9  
10 void olaMundo() {  
11   print("Olá mundo!");  
12 }  
13  
14 void bemVindo(String nome) {  
15   print("Bem vindo, $nome!");  
16 }  
17  
18 void minhaFuncao([String? p1, int? p2]) {  
19   print("$p1 e $p2");  
20 }  
21  
22 void minhaFuncao2([String p1 = "Eita", int p2 = 10]) {  
23   print("$p1 e $p2");  
24 }  
25  
26 void minhaFuncao3(String nome, int idade, [String time = "Bahia"]){  
27   print("Olá $nome! Você tem $idade anos e torce para o $time");  
28 }
```



Run

```
Olá mundo!  
Bem vindo, Ravel Teixeira!  
oba oba e null  
Eita! e 10  
Olá Ravel! Você tem 38 anos e torce para o Bahia
```



Função com
parâmetros
obrigatórios e
opcionais

```
1 void main() {
2   setDadosPandemia(vacina: false, isolamento: true);
3   setDadosPandemia(isolamento: false, vacina: true);
4 }
5
6 void setDadosPandemia({bool? vacina, bool? isolamento}) {
7   print("Tomou vacina? $vacina");
8   print("Isolamento social obrigatório? $isolamento");
9 }
10
11
```



Run

```
Tomou vacina? false
Isolamento social obrigatório? true
Tomou vacina? true
Isolamento social obrigatório? false
```



Função com
parâmetros
“nomeados”



```
1 void main() {  
2   setDadosPandemia(vacina: false, isolamento: true);  
3   setProtocolo("Antonio Fernando", "000", atendimentoCOVID: false);  
4 }  
5  
6 void setDadosPandemia({bool? vacina, bool? isolamento}) {  
7   print("Há vacina? $vacina");  
8   print("Isolamento social obrigatório? $isolamento");  
9 }  
10  
11 void setProtocolo(String medico, String crm, {bool atendimentoCOVID = true}) {  
12   print("Bem vindo, Drº $medico (CRM: $crm)!");  
13   print("Está na linha de frente no combate ao COVID-19? $atendimentoCOVID");  
14 }
```



Run

```
Há vacina? false  
Isolamento social obrigatório? true  
Bem vindo, Drº Antonio Fernando (CRM: 000)!  
Está na linha de frente no combate ao COVID-19? false
```



Função com
parâmetros
obrigatórios e
“nomeados”


```
void main() {  
  print(soma(2, 3));  
}
```

▶ RUN

```
int soma(int num1, int num2) {  
  return (num1 + num2);  
}
```

|

Console

5

Função com
retorno

Documentation



```
void main() {  
  print(soma(2, 3));  
}
```



RUN

Console

5

```
int soma(int num1, int num2) => num1 + num2;
```

|

Função com retorno
(Dart permite diminuir
a verbosidade de
funções com retorno)

```
void main() {  
  String nome = "Thyago";  
  print("$nome tem ${nome.length} letras");  
}
```

 RUN

Console

Thyago tem 6 letras



Conta a quantidade de
caracteres em uma
String

```
void main() {  
  String nome = "Thyago";  
  String sobrenome = "";  
  
  print("0 campo nome foi preenchido? ${nome.isNotEmpty}");  
  print("0 campo sobrenome não foi preenchido? ${sobrenome.isEmpty}");  
}
```

 RUN

Console

```
0 campo nome foi preenchido? true  
0 campo sobrenome não foi preenchido? true
```



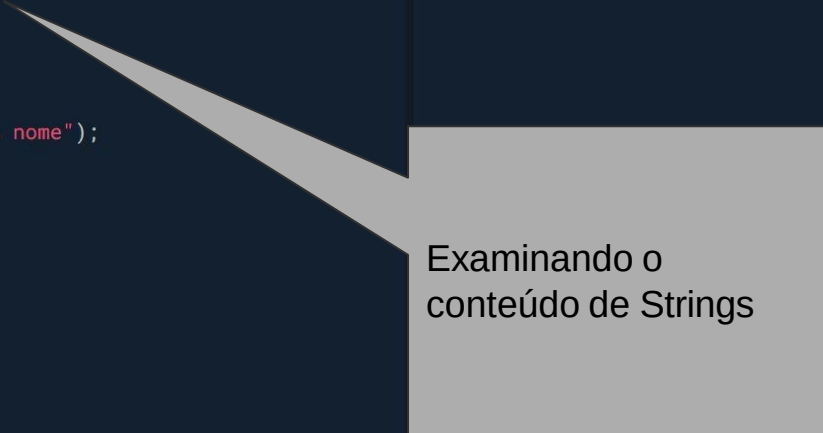
Verificar a existência
de caracteres em uma
String

```
void main() {  
  String nome = "Thyago";  
  
  if(nome.isNotEmpty) {  
    if(nome.startsWith("T")) {  
      print("$nome começa com T");  
    }  
    if(nome.endsWith("o")) {  
      print("$nome termina com O");  
    }  
  }  
  else {  
    print("Atribua um String na variável nome");  
  }  
}
```

 RUN

Console

```
Thyago começa com T  
Thyago termina com O
```



Examinando o
conteúdo de Strings

```
void main() {
  String nome = "Thyago";

  if(nome.isNotEmpty) {
    if(nome.startsWith("T")) {
      print("$nome começa com T");
    }
    if(nome.endsWith("o")) {
      print("$nome termina com O");
    }
  }
  else {
    print("Atribua um String na variável nome");
  }

  print("$nome tem a letra A no índice ${nome.indexOf("a")}");
}
```

▶ RUN

Console

Thyago começa com T
Thyago termina com O
Thyago tem a letra A no índice 3

Documentation

Verificando o índice de
caracteres e
substrings em uma
String

```
void main() {
  String nome = "Thyago";

  if(nome.isNotEmpty) {
    if(nome.startsWith("T")) {
      print("$nome começa com T");
    }
    if(nome.endsWith("o")) {
      print("$nome termina com O");
    }
  }
  else {
    print("Atribua um String na variável nome");
  }

  print("$nome tem a letra A no índice ${nome.indexOf("a")}");

  if(nome.contains("y")) {
    print("$nome tem a letra Y");
  }
  else {
    print("$nome não tem a letra Y");
  }
}
```

▶ RUN

Console

```
Thyago começa com T
Thyago termina com O
Thyago tem a letra A no índice 3
Thyago tem a letra Y
```

Documentation

Verificando se um
caractere ou substring
está contida uma
String

```
void main() {  
  String nome = "Thyago";  
  
  for(int i=0; i<nome.length; i++) {  
    print(nome[i]);  
  }  
}
```

▶ RUN

Console

T
h
y
a
g
o

Documentation

Percorrendo os
caracteres de um
String


```
void main() {  
  String nome = "    Thyago ";  
  String nomeSemEspacos = nome.trim();  
  
  print(nome);  
  print(nomeSemEspacos);  
}
```

▶ RUN

Console

Thyago
Thyago

Documentation

String nomeSemEspacos
local variable

Removendo espaços
de um String

```
void main() {  
  String nome = "    Thiago ";  
  
  print(nome.padLeft(12));  
  print(nome.padLeft(12, "*"));  
}
```

▶ RUN

Console

Thyago
Thyago

Documentation

Incluindo espaços ou
caracteres à esquerda

```
void main() {  
  String estado = "Paraíba";  
  
  estado = estado.toLowerCase();  
  
  if(estado == "paraíba") {  
    print("Bem vindo, Paraibano!");  
  }  
}
```

▶ RUN

Console

Bem vindo, Paraibano!

Documentation

Convertendo letras
maiúsculas de um
String para letras
minúsculas

```
void main() {  
  String estado = "Paraíba";  
  
  estado = estado.toUpperCase();  
  
  if(estado == "PARAÍBA") {  
    print("Bem vindo, Paraibano!");  
  }  
}
```

▶ RUN

Console

Bem vindo, Paraibano!

Documentation

Convertendo letras
minúsculas de um
String para letras
maiúsculas

```
void main() {  
  String frase = "O Brasil tem o melhor futebol do mundo!";  
  
  frase = frase.replaceAll("O Brasil", "A Alemanha");  
  
  print(frase);  
}
```

▶ RUN

Console

A Alemanha tem o melhor futebol do mundo!

Documentation



Substituindo partes de
um String

```
void main() {  
  List numeros = [2, 5, 7];  
  
  int soma = numeros[0] + numeros[1] + numeros[2];  
  
  print("Total: $soma");  
}
```

▶ RUN

Console

Total: 14

Documentation

Trabalhando com
listas em Dart

```
void main() {
  List numeros = [2, 5, 7];

  int soma = 0;

  for(int i=0; i<numeros.length; i++) {
    soma += numeros[i];
  }

  print("Total: $soma");
}
```

▶ RUN

Console

Total: 14

Documentation

Trabalhando com
listas em Dart

```
void main() {  
  List variada = ["Texto", 10, 50.9, true];  
  
  for(int i=0; i<variada.length; i++) {  
    print(variada[i]);  
  }  
}
```

▶ RUN

Console

```
Texto  
10  
50.9  
true
```

Documentation

Listas podem ter
elementos com tipos
variados em Dart


```
void main() {
  List<int> variada = ["Texto", 10, 50.9, true];

  for(int i=0; i<variada.length; i++) {
    print(variada[i]);
  }
}
```

▶ RUN

Console

```
Error compiling to JavaScript:
main.dart:2:24:
Error: A value of type 'String' can't be assigned to a variable of
type 'int'.
  List<int> variada = ["Texto", 10, 50.9, true];
                        ^
main.dart:2:37:
Error: A value of type 'double' can't be assigned to a variable of
type 'int'.
  List<int> variada = ["Texto", 10, 50.9, true];
                        ^
main
Error: A v
type 'int'.
```

Documentation

Mas é possível “tipar”
uma lista

error

The element type 'String' can't be assigned to the list type 'int' - line 2

error

The element type 'double' can't be assigned to the list type 'int' - line 2

error

The element type 'bool' can't be assigned to the list type 'int' - line 2



```
1 void main() {  
2   List<String> alunos = ["Jonas", "Marcelo", "Jayara"];  
3   alunos.remove("Marcelo");  
4  
5   print(alunos);  
6 }  
7
```



▶ Run

[Jonas, Jayara]



Removendo
elementos de uma
lista



```
1 void main() {  
2   List<String> alunos = ["Jonas", "Marcelo", "Jayara", "Thyago", "Carlos", "Elis", "Marcus"];  
3   alunos.remove("Marcelo");  
4   alunos.sort();  
5  
6   print(alunos);  
7 }  
8
```



Run

[Carlos, Elis, Jayara, Jonas, Marcus, Thyago]



Ordenando uma lista



```
import 'dart:math';

void main() {

  print("Valor de Pi: $pi");
  print("Circunferência com raio 4: ${circunferencia(4)}");
}

double circunferencia(raio) => (2 * pi) * raio;
```

▶ RUN

Console

Valor de Pi: 3.141592653589793
Circunferência com raio 4: 25.132741228718345

Importando bibliotecas
no Dart

Documentation

A tabela a seguir mostra os marcadores de dicas que você pode usar para alterar as edições propostas pela ferramenta de migração.

Hint marker	Effect on the migration tool
<code>expression ///</code>	Adds a <code>!</code> to the migrated code, casting <code>expression</code> to its underlying non-nullable type.
<code>type ///</code>	Marks <code>type</code> as non-nullable.
<code>/*?*/</code>	Marks the preceding type as nullable.
<code>/*late*/</code>	Marks the variable declaration as <code>late</code> , indicating that it has late initialization.
<code>/*late final*/</code>	Marks the variable declaration as <code>late final</code> , indicating that it has late, one-time initialization.
<code>/*required*/</code>	Marks the parameter as <code>required</code> .



```
1 class Pessoa {
2   late String nome;
3   late int idade;
4   late bool brasileira;
5
6   void estudar() {
7     print("$nome está estudando");
8   }
9 }
10
11 void main() {
12   Pessoa pessoa = new Pessoa();
13   pessoa.nome = "Ravel";
14   pessoa.idade = 38;
15   pessoa.brasileira = true;
16
17   pessoa.estudar();
18 }
19
```



Run

Ravel está estudando



Criando classes e
instanciando objetos
no Dart





```
1 class Pessoa {
2   late String nome;
3   late int idade;
4   late bool brasileira;
5
6   Pessoa(String nome, int idade, bool brasileira) {
7     this.nome = nome;
8     this.idade = idade;
9     this.brasileira = brasileira;
10  }
11
12  void estudar() {
13    print("$nome está estudando");
14  }
15 }
16
17 void main() {
18   Pessoa pessoa = new Pessoa("Ravel", 38, true);
19   pessoa.estudar();
20 }
21
22
```



Run

Ravel está estudando



Criando um construtor
de classe no Dart